Control de calorías

|  |  |
| --- | --- |
| Fecha | Iteración |
| 16-01-2015 | 1 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 7   * Google * Apple | 8   * Diseño y ejecución de la aplicación. * Gestión de web * Punto de atención al cliente | 1  Saber cuánto una persona o cliente está consumiendo en cantidad de calorías diarias y a si poder controlar su alimentación y no consumir en exceso la aplicación le podrá dar un resumen de lo que puede comen sin excederse | 4  La relación con el cliente se tendrá por medio de correo electrónico y redes sociales facebook, twiter, etc. | 2  Esta aplicación se le podrá vender a personas con problemas de sobre peso y a toda aquella que tenga la posibilidad de obtener la aplicación |
| 6   * Tiendas, vehículos * Dinero, marca, derechos de autor. * trabajadores * software y hardware | 3   * Play store * Web * Visitas comerciales |

|  |  |
| --- | --- |
| 9   * Sueldo y comisiones * Alquiler local * Diseño y mantenimiento | 5  El pago de esta aplicación se realizará por media de pago electrónico, ya sea por medio de una tarjeta de crédito o por un depósito bancario- |

Enciclopedia móvil

|  |  |
| --- | --- |
| Fecha | Iteración |
| 16-01-2015 | 2 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 7   * Google * Apple | 8   * Diseño y ejecución de la aplicación. * Gestión de web * Punto de atención al cliente | 1  Con esta aplicación cualquier persona tendrá acceso a cualquier tema de interés y a si podrán estudiar en cualquier momento desde su móvil. | 4  La relación con el cliente se tendrá por medio de correo electrónico y redes sociales facebook, twiter, etc. | 2  Esta aplicación se le podrá vender a cualquier persona con tarjeta de crédito o con autorización de sus papás. |
| 6   * Tiendas, vehículos * Dinero, marca, derechos de autor. * trabajadores   software y hardware | 3   * Play store * Web * Visitas comerciales |

|  |  |
| --- | --- |
| 9   * Sueldo y comisiones * Alquiler local * Diseño y mantenimiento | 5  El pago de esta aplicación se realizará por media de pago electrónico, ya sea por medio de una tarjeta de crédito o por un depósito bancario |

Tienda móvil

|  |  |
| --- | --- |
| Fecha | Iteración |
| 16-01-2015 | 3 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 7   * Google * Apple | 8   * Diseño y ejecución de la aplicación. * Gestión de web * Punto de atención al cliente | 1  Con esta aplicación los clientes podrán exhibir sus productos y a si el cliente podrá hacer pedidos sin tener que asistir a la tienda y la misma podrá enviarlos a domicilio. | 4  La relación con el cliente se tendrá por medio de correo electrónico y redes sociales facebook, twiter, etc. | 2  La aplicación se venderá principalmente a tiendas departamentales, de autoservicio y a cualquiera que este dsipuesto a pagar la aplicación |
| 6   * Tiendas, vehículos * Dinero, marca, derechos de autor. * trabajadores   software y hardware | 3   * Play store * Web * Visitas comerciales |

|  |  |
| --- | --- |
| 9   * Sueldo y comisiones * Alquiler local * Diseño y mantenimiento | 5  El pago de esta aplicación se realizará por media de pago electrónico, ya sea por medio de una tarjeta de crédito, por un depósito bancario o directamente con e**l** proveedor |

Monedero electrónico

|  |  |
| --- | --- |
| Fecha | Iteración |
| 16-01-2015 | 4 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 7   * Google * Apple | 8   * Diseño y ejecución de la aplicación. * Gestión de web * Punto de atención al cliente | 1  Con esta aplicación las personas podrán hacer compras sin necesidad de traer consigo una tarjeta de crédito o dinero en efectivo | 4  La relación con el cliente se tendrá por medio de correo electrónico y redes sociales facebook, twiter, etc | 2  Esta aplicación se la podrá vender principalmente a personas con mayores de edad con una cuenta bancaria. |
| 6   * Tiendas, vehículos * Dinero, marca, derechos de autor. * trabajadores   software y hardware | 3   * Play store * Web * Visitas comerciales |

|  |  |
| --- | --- |
| 9   * Sueldo y comisiones * Alquiler local * Diseño y mantenimiento | 5  El pago de esta aplicación se realizará por media de pago electrónico, ya sea por medio de una tarjeta de crédito, por un depósito bancario o directamente con e**l** proveedor |

Laboratorio personalizado

|  |  |
| --- | --- |
| Fecha | Iteración |
| 16-01-2015 | 5 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 7   * Google * Apple | 8   * Diseño y ejecución de la aplicación. * Gestión de web * Punto de atención al cliente | 1  Esta aplicación podrá hacer pruebas medicas y medicamentos personalizadas para el cliente y que cubra sus necesidades. | 4  La relación con el cliente se tendrá por medio de correo electrónico y redes sociales facebook, twiter, etc | 2  Esta aplicación se le podrá vender principalmente a laboratorios de análisis clínicos y a hospitales. |
| 6   * Tiendas, vehículos * Dinero, marca, derechos de autor. * trabajadores   software y hardware | 3   * Play store * Web * Visitas comerciales |

|  |  |
| --- | --- |
| 9   * Sueldo y comisiones * Alquiler local * Diseño y mantenimiento | 5  El pago de esta aplicación se realizará por media de pago electrónico, ya sea por medio de una tarjeta de crédito, por un depósito bancario o directamente con e**l** proveedor |

|  |  |
| --- | --- |
| Fecha | Iteración |
| 16-01-2015 | 6 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 7   * Google * Apple | 8   * Diseño y ejecución de la aplicación. * Gestión de web * Punto de atención al cliente | 1  Aplicación que permita hacer estudios de cáncer de mama por medio de una cámara, sin tener que pasar por el proceso común que bastante incomodo | 4  La relación con el cliente se tendrá por medio de correo electrónico y redes sociales facebook, twiter, visitas personales, etc. | 2  Esta aplicación se le podrá vender principalmente a hospitales, laboratorios clínicos y a mujeres que tengan acceso a tarjetas de crédito. |
| 6   * Tiendas, vehículos * Dinero, marca, derechos de autor. * trabajadores   software y hardware | 3   * Play store * Web * Visitas comerciales |

|  |  |
| --- | --- |
| 9   * Sueldo y comisiones * Alquiler local * Diseño y mantenimiento | 5  El pago de esta aplicación se realizará por media de pago electrónico, ya sea por medio de una tarjeta de crédito, por un depósito bancario o directamente con e**l** proveedor |

Hipertenso

|  |  |
| --- | --- |
| Fecha | Iteración |
| 16-01-2015 | 7 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 7   * Google * Apple | 8   * Diseño y ejecución de la aplicación. * Gestión de web * Punto de atención al cliente | 1  Con esta aplicación móvil las personas podrán medir la frecuencia cardiaca e hipertensión y a si poder estar informad sobre su salud, la aplicación podrá dar avisos si está en riesgo su vida. | 4  La relación con el cliente se tendrá por medio de correo electrónico y redes sociales facebook, twiter, visitas personales, etc. | 2  Esta aplicación se le venderá principalmente a personas con problemas de hipertensión o a cualquiera que la desee y pueda solventarla. |
| 6   * Tiendas, vehículos * Dinero, marca, derechos de autor. * trabajadores   software y hardware | 3   * Play store * Web * Visitas comerciales |

|  |  |
| --- | --- |
| 9   * Sueldo y comisiones * Alquiler local * Diseño y mantenimiento | 5  El pago de esta aplicación se realizará por media de pago electrónico, ya sea por medio de una tarjeta de crédito, por un depósito bancario o directamente con e**l** proveedor |